

IT -politik Hadsten Børnehave.



I dag indgår teknologi som en naturlig del af de fleste familiers hverdag. Dette betyder, at mange børn i dag også før skolealderen har adgang til digitale redskaber, såsom tablets, smartphones, pc, nintendo, m.m. Vi skal som pædagogisk personale vise og lære børnene, hvordan de digitale medier kan bruges kreativt og kritisk og derved udvikle & styrke deres digitale dannelse.

Favrskov har udarbejdet en IT politik på dagtilbudsområdet, som har fokus på følgende 5 strategier:

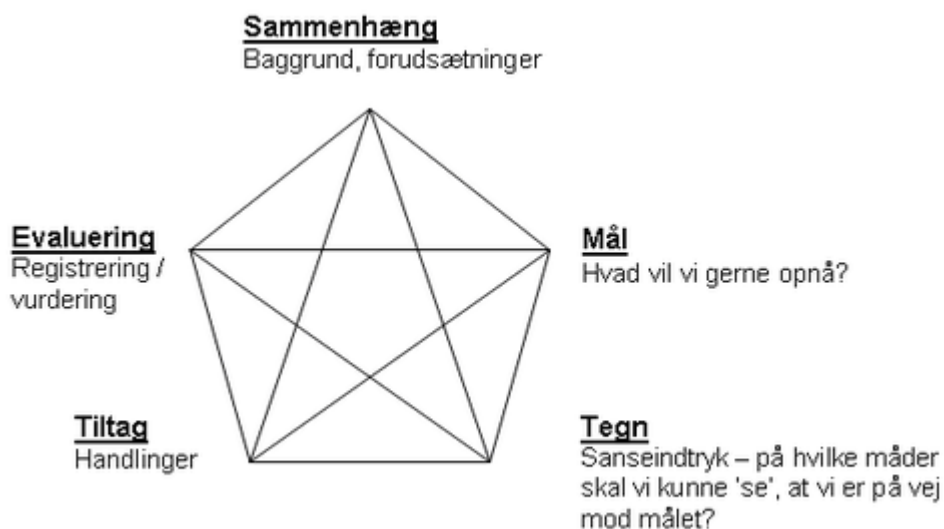
- Synlige mål
- Adgang til velfungerende IT for alle
- Digitale leg-og læringsformer
- Styrke inklusionen
- Kompetenceudvikling/faglig styrkelse af personalet

Det er også disse strategier, vi har lagt os op ad ved udarbejdelsen af vores IT strategier her i Hadsten Børnehave. Hele Favrskovs It-politik for dagtilbudsområdet kan læses på dagtilbud.favrskov.dk/it

Vi har udarbejdet vores it politik efter det pædagogiske redskab SMTTE.

Kort info om SMTTE-modellen:

SMTTE er en model til planlægning og udvikling. Modellen ser således ud:



Sammenhæng:

- Pr. 1/1 2015 er vores IT-redskaber: ipads, interaktive tavler, computer og Xbox.¹
- IPads gør det muligt på en hurtig og let tilgængelig måde at hente information/viden, som kan være et supplement til det pædagogiske arbejde.
- Vi ser IT-redskaber, som en spændende udviklingsmulighed, hvor vi i personale gruppen udvælger og arbejder med IT, der understøtter og skaber inspirerende læringsrum med kreativitet, fantasi, sociale kompetencer og sproglig udvikling i fokus. Samtidig giver vi mulighed for, at alle børn får kendskab til IT og bliver trykke ved brugen af IT, inden de skal videre til skole.
- At skabe en sammenhæng mellem digital leg og læring i dagtilbuddet og skolen.

Mål:

- At børnene finder ud af, hvordan IT-redskaber virker, og hvad de kan bruges til.
- At børnene får lov til at lege med IT-redskaberne og derved opnår læring.
- At børnene indgår i sociale samspil med hinanden og de voksne omkring spil eller opgaver.
- At vi som personale hele tiden er opmærksomme på, hvordan vi bruger IT-redskaberne som platform for læring hos børnene.

¹ Da der er mulighed for at se film på x-boksen, vil vi gøre brug af det i særlige tilfælde eller i pædagogisk sammenhæng.

Tiltag:

- At IT-redskaber er tilgængelige på blå og gul stue.
- At Hadsten børnehave er ansvarlig for udvælgelsen af programmer og spil, som er tilpasset børnenes alder.
- At der skal være en voksen, som hjælper/ holder øje med børnenes brug af IT-redskaber.
- At sikre en målrettet indsats, så alle børn møder den digitale verden.

Tegn:

- At børnene udviser kreativitet ved brugen af IT-redskaber.
- At børnenes fantasi og kreativitet, sproglige og sociale kompetencer styrkes ved brugen af IT-redskaber.
- At der foregår vidensdeling imellem barn/barn og barn/voksen.
- At personalet integrerer IT-redskaberne i det pædagogiske arbejde.
- At IT-redskaberne udvider børnenes lege-og læringsrum.

Evaluering:

- Der evalueres løbende på blå og gul stue og halvårligt i fællesskab på personalemøderne.

